

ADOBE ANIMATE

Durée

4 jours

Référence Formation

2-EA-BASE

Objectifs

Concevoir et réaliser des animations interactives en utilisant les nouveaux standards HTML5.
Être visible sur toutes les plateformes : desktop, smartphones et tablettes.

Participants

A définir

Pré-requis

Il est nécessaire de connaître un logiciel de création graphique (Photoshop, Illustrator). La connaissance de Flash, du HTML et des CSS est un plus.

Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.

Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.

En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.

Formateur expert dans son domaine d'intervention

Apports théoriques et exercices pratiques du formateur

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants

Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants

Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM.

Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

PROGRAMME

- Introduction

Rôle des langages HTML5, CSS3, JavaScript, SVG

Comprendre la structure HTML5 avec Edge Animate

- Prise en main du logiciel

Interface et environnement de travail

Les outils et le texte

Paramétrage d'un nouveau document

Créer, enregistrer et utiliser des gabarits

Gérer le temps et l'espace

Transition et images-clés

Utilisation des symboles

- Optimisation des médias

CAP ÉLAN FORMATION

www.capelanformation.fr - Tél : 04.86.01.20.50

Mail : contact@capelanformation.fr

Organisme enregistré sous le N° 76 34 0908834

[version 2023]

Formats, résolutions, préparation des fichiers

- Mise en place

Importer des images
Définir une police Web (Typekit et Google Web Fonts)
Affecter une balise HTML5 à un élément

- Animation

Gérer les transitions, les fondus, les masques, les accélérations, les filtres
Ajouter une ombre portée
Activer le verrouillage
Transformation : échelle, rotation, inclinaison, déformation et déplacement
Gestion des effets et des dégradés
Créer des trajectoires de mouvement
Animer le contenu d'une page HTML existante
Ajouter un préchargement prédéfini et personnalisé
Créer un bouton animé

- Interactivité

Organiser son code
Ajouter du code sur le scénario et sur les objets
Ajouter des actions temporelles
Définir des événements à un élément et à la Scène
Déclencher et arrêter une animation
Afficher et masquer des éléments
Travailler avec des étiquettes
Cibler des symboles imbriqués
Obtenir une animation en boucle
Déclencher la tête de lecture en sens inverse
Ajouter du code HTML et des règles CSS

- Responsive Web Design

Comprendre le mécanisme d'une mise en pages fluide
Créer un diaporama extensible

- Son, vidéo et plan

Intégrer du son en HTML5
Intégrer une vidéo via les services de diffusion
Intégrer et afficher un plan d'accès Google Maps

- Publication

Intégrer une animation au sein d'une page HTML existante
Définir une scène de niveau inférieur
Publier pour différents supports
Installer le widget dans le Dashboard
Vérifier la publication sur toutes les plates-formes