

# ADOBE ANIMATE

Durée

4 jours

Référence Formation

2-EA-BASE

## Objectifs

Concevoir et réaliser des animations interactives en utilisant les nouveaux standards HTML5.  
Être visible sur toutes les plateformes : desktop, smartphones et tablettes.

## Participants

A définir

## Pré-requis

Il est nécessaire de connaître un logiciel de création graphique (Photoshop, Illustrator). La connaissance de Flash, du HTML et des CSS est un plus.

## Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.

Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.

En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.

Formateur expert dans son domaine d'intervention

Apports théoriques et exercices pratiques du formateur

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants

Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants

Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM.

Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

## PROGRAMME

### - Introduction

Rôle des langages HTML5, CSS3, JavaScript, SVG

Comprendre la structure HTML5 avec Edge Animate

### - Prise en main du logiciel

Interface et environnement de travail

Les outils et le texte

Paramétrage d'un nouveau document

Créer, enregistrer et utiliser des gabarits

Gérer le temps et l'espace

Transition et images-clés

Utilisation des symboles

### - Optimisation des médias

## CAP ÉLAN FORMATION

www.capelanformation.fr - Tél : 04.86.01.20.50

Mail : contact@capelanformation.fr

Organisme enregistré sous le N° 76 34 0908834

[version 2023]

Formats, résolutions, préparation des fichiers

#### - Mise en place

Importer des images  
Définir une police Web (Typekit et Google Web Fonts)  
Affecter une balise HTML5 à un élément

#### - Animation

Gérer les transitions, les fondus, les masques, les accélérations, les filtres  
Ajouter une ombre portée  
Activer le verrouillage  
Transformation : échelle, rotation, inclinaison, déformation et déplacement  
Gestion des effets et des dégradés  
Créer des trajectoires de mouvement  
Animer le contenu d'une page HTML existante  
Ajouter un préchargement prédéfini et personnalisé  
Créer un bouton animé

#### - Interactivité

Organiser son code  
Ajouter du code sur le scénario et sur les objets  
Ajouter des actions temporelles  
Définir des événements à un élément et à la Scène  
Déclencher et arrêter une animation  
Afficher et masquer des éléments  
Travailler avec des étiquettes  
Cibler des symboles imbriqués  
Obtenir une animation en boucle  
Déclencher la tête de lecture en sens inverse  
Ajouter du code HTML et des règles CSS

#### - Responsive Web Design

Comprendre le mécanisme d'une mise en pages fluide  
Créer un diaporama extensible

#### - Son, vidéo et plan

Intégrer du son en HTML5  
Intégrer une vidéo via les services de diffusion  
Intégrer et afficher un plan d'accès Google Maps

#### - Publication

Intégrer une animation au sein d'une page HTML existante  
Définir une scène de niveau inférieur  
Publier pour différents supports  
Installer le widget dans le Dashboard  
Vérifier la publication sur toutes les plates-formes